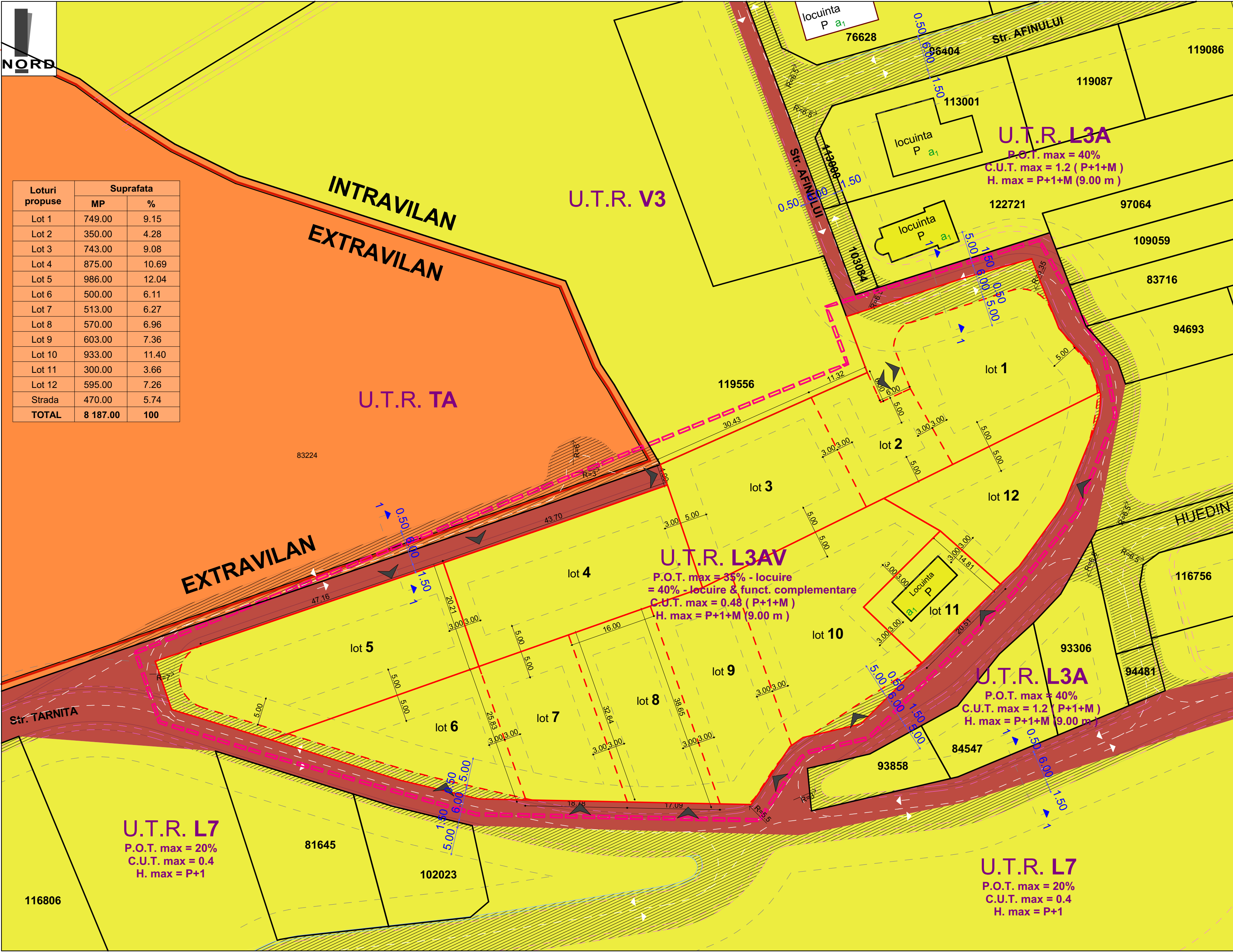




Loturi propuse	Suprafata	
	MP	%
Lot 1	749.00	9.15
Lot 2	350.00	4.28
Lot 3	743.00	9.08
Lot 4	875.00	10.69
Lot 5	986.00	12.04
Lot 6	500.00	6.11
Lot 7	513.00	6.27
Lot 8	570.00	6.96
Lot 9	603.00	7.36
Lot 10	933.00	11.40
Lot 11	300.00	3.66
Lot 12	595.00	7.26
Strada	470.00	5.74
TOTAL	8 187.00	100

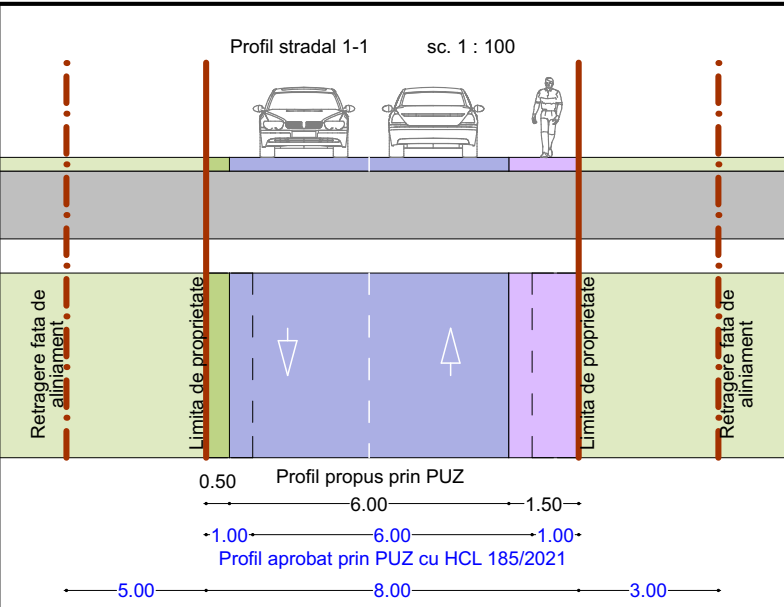
LEGENDA :

I. Limite :

- Limita zonei minime care se va reglementa conf. AO 19 din 2025
- Limita intravilan
- Limita de proprietate vecinatati
- Parcelari propuse
- Limita de proprietate loturi care au generat PUZ-ul

- Terenuri proprietate privata a persoanelor fizice si juridice
- Terenuri proprietate privata de interes local (Primaria Alba Iulia)
- Terenuri proprietate publica de interes local
- Terenuri ce se intentioneaza a fi trecute in proprietatea publica a unitatilor administrativ teritoriale.

Nota * : Asupra imobilului este instituit un regim urbanistic special : zona protectie ferme.



BILANT TERITORIAL :	EXISTENT		PROPOS	
	MP	%	MP	%
Suprafata zonei reglementate	8 187.00	100	-	-
1. UTR L7 - subzona caselor de vacanta	-	-	-	-
2. UTR L3AV - subzona locuintelor P+1+M	-	-	7 717.00	94.26
3. Cr. Cai de circulatie rutiera	-	-	470	5.74



MIREIA IULIAN ILIE
Birou Individual de Arhitectura
ALBA IULIA, Nazareth Ilii, nr. 59, jud. Alba
C.I.F. RO20883470
Tel: mobil 0723/673130 e-mail: mireia_iulian@yahoo.com
Adresa de corespondenta: Alba Iulia, str. Republicii, nr.6, ap.2, jud. Alba

Sef proiect: arh. MIREIA IULIAN
Proiectat: arh. MIREIA IULIAN
Desenat: VLAIC ALIN

Scara: 1:500
Data: Iunie 2025

Denumirea proiectului:
ELABORARE PUZ PENTRU MODIFICARE REGLEMENTARI
EXISTENTE IN ZONA L7 (PUG) IN VEDEREA REALIZARII
UNEI PARCELARI PENTRU LOCUINTE INDIVIDUALE
Mun. ALBA IULIA , str. TARNITA, F.N., jud. Alba

Beneficiari:
Morar Razvan Dorel, Joldos Titus Samuel, Mates Dumitru si Mates Maria Costinela, Mates
Danul Constantin si Mates Margareta Magdalena, Muresan Simona Andreea, Stan Gheorghe
si Stan Lorendana Alina
Denumirea plansei:
PROPRIETATEA ASUPRA TERENURILOR

Nr. pr:
265/
2024

Nr. pl.
4

Faza
PUZ